TOLLE VIDEOSPIEL-CASSETTEN MIT AKTUELLEN SPIELHALLEN-TITELN GLEICH FÜR DREI VIDEOSPIEL-SYSTEME

Die in diesem Prospekt vorgestellten Videospiel-Cassetten gibt es für die Videospiel-Systeme Atari, Intellivision und CBS-Colecovision™ – unser technisch hervorragendes, ausbaufähiges Videospiel-Computer-System.
Jede Cassette wurde mit dem Maximum an technischen Möglichkeiten ausgestattet, um aus jedem System das bestmögliche Bild, einen realistischen Sound und die tollen Spielmöglichkeiten zu erhalten, die Ihr aus den Spielhallen kennt.

Um Dir bei der Auswahl der richtigen Cassette für Dein System zu helfen, tragen die Packungen einen Farbcode:

Silber – CBS-Colecovision™
Rot – Atari
Blau – Intellivision

Es gibt einige wenige Cassetten, die nicht für alle 3 Systeme lieferbar sind.
Nähere Details erfährst Du bei Deinem Fachhändler.



aus dem Hause

ARXON–SPIEL UND FREIZEIT GmbH
Klöcknerstraße 3, 6054 Rodgau 3
Telefon 06106/78 41

GORF (Bally Midway)™

Das Gorfianische Imperium setzt alles daran, sich die Erde untertan zu machen. An Dir, Weltraumkadett, liegt es, die Erde davor zu schützen. Denn Du bist mit Deinem Raumschiff die letzte Rettung. Du mußt Roboter-Angriffen standhalten, Laserschiffe abwehren, Torpedo-feuernden Kamikazefliegern Paroli bieten – bis Du der größten Herausforderung gegenüberstehst – dem feindlichen Flaggschiff. Hast Du dann noch die Nerven, zur richtigen Zeit auf den entscheidenden Knopf zu drücken?

GORF
ORIGINAL WIE IN DER SPIELHALLE
CBS ELECTRONICS

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7434-4 D	7534-1 D	7634-9 D

WIZARD OF WOR (CBS)™

Wenn Du in die unterirdischen Labyrinthe von WOR eintrittst, begegnen Dir Wesen, die Du noch nie vorher gesehen hast.
Sie schießen mit Laserwaffen – einige beherrschen die Kraft der Teleportation oder können sich unsichtbar machen. Du bist nur mit einem Lasergewehr bewaffnet und mußt ALLE überwinden.
Deine einzige Hilfe ist der Radarschirm, mit dem Du die unsichtbaren Feinde erkennen kannst. Aber freue Dich nicht zu früh, denn wenn der WIZARD (Zauberer) auftaucht, könnte alles zu spät sein.

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7435-1 D	7535-8 D	7635-6 D

DONKEY KONG (Nintendo)™

In diesem fesselnden Spiel muß Mario, der Holzfäller; seine Freundin retten, die von Donkey Kong™ dem Gorilla, entführt und auf die Spitze eines hohen Gerüstes verschleppt wurde.
Du führst Mario über Träger, läßt ihn Leitern hinauf- oder herabklettern. Er muß über Fässer und Feuerbälle springen, die der Gorilla ihm entgegenwirft – bis er zu seiner Freundin gelangt.
Aber der Gorilla ist heimtückisch und läßt sich immer wieder neue Schikanen einfallen – und – die Zeit arbeitet gegen Dich.



Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
wird mit Console geliefert	7525-9 D	7625-7 D

CARNIVAL (Sega)™

Wer hat noch nicht auf einem Rummelplatz an einer Schießbude sein Glück versucht?
Diese Schießbude hat es in sich.
Du mußt Kreidepfeifen abschießen, Enten, Tanzbären, Eulen und alles mögliche Getier. Aber paß auf! Wenn die Enten eine bestimmte Stelle erreicht haben, werden sie lebendig und fressen Deine nur begrenzt verfügbare Munition. Viele Ziele tauchen auf – solche, die Bonuspunkte bringen – aber auch solche, die Punkte oder sogar Munition kosten.
Wie viele Ziele kannst du treffen? Waidmannsheil!



CARNIVAL™ ist das Warenzeichen von Sega Enterprises, Inc.
© 1980
Sega Enterprises, Inc.

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7430-2 D	7530-9 D	7630-7 D

ZAXXON (Sega)™

In dieser phantastischen dreidimensionalen Weltraumschlacht bist Du der Kommandant eines Raumkreuzers, der einen Asteroidengürtel befreien will, der durch ZAXXON, dem superintelligenten und schwerbewaffneten Kampfroboter besetzt wurde.
Seine Geschütztürme, Raketenbasen, Flugzeug-Kampfgeschwader und Magnetfelder sind überall verteilt. Als Anflugerschwernis sind überall Mauern aufgestellt, deren Lücken zum Durchfliegen manchmal sehr eng sind, bis Du dann ZAXXON gegenüberstehst.



ZAXXON™ ist das Warenzeichen von Sega Enterprises, Inc.
©1982
Sega Enterprises, Inc.

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7427-8 D	7527-5 D	7627-3 D

VENTURE (Exidy)™

Dieses Spiel ist einmalig.
Winky, der mutige Abenteurer, kann auf seiner Schatzsuche nicht genug bekommen. Nur mit Pfeil und Bogen bewaffnet, sucht er auf seiner Expedition nach verborgenen Schätzen. Er dringt in 36 verschiedene Schatzkammern ein, die von den unterschiedlichsten Monstern bewacht werden. Je mehr Schätze er hebt, um so gefährlicher werden die Monster. Kannst Du ihm helfen, alle seine Abenteuer siegreich zu überstehen?



VENTURE™ und WINKY™ sind die Warenzeichen von Exidy Incorporated © 1981 Exidy Incorporated

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7428-6 D	7528-3 D	7628-1 D

MOUSE TRAP (Exidy)™

Die kleine Maus hat einen langen und gefährlichen Weg vor sich.
Die Käsestückchen liegen in vielen Korridoren verteilt und die Maus ist immer hungrig.
Doch wird die Maus ständig von den räuberischen Katzen gejagt. Zu ihrem Schutz kann die Maus aber immer wieder Türen öffnen und schließen und wenn's ihr einmal zu bunt wird, frißt sie einfach einen Hundeknochen und verwandelt sich in einen Hund.
Dann kann sie die Katzen jagen! Kannst Du der Maus zu einem großartigen Sieg verhelfen?

MOUSE TRAP™ ist das Warenzeichen von Exidy Incorporated © 1981 Exidy Incorporated

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7429-4 D	7529-1 D	7629-9 D

COSMIC AVENGER™ (Universal)

Eine Weltraumschlacht aus dem Jahre 2500! Du bist der Kommandant eines Raum-Kreuzers und überfliegst eine feindliche Ansiedlung. Du mußt Dein Raumschiff über die weitverzweigten Städte manövrieren und dem nicht aufhörenden Beschuß des Feindes durch alle möglichen Waffensysteme ausweichen. Dein Ziel ist es, alle Kampfeinrichtungen des Feindes zu zerstören.
Wie weit kannst Du kommen?



COSMIC AVENGER™ ist das Warenzeichen von Universal Co. Ltd.
© 1981 Universal Co. Ltd.

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7431-0 D	———	7631-5 D

LADYBUG (Universal)™

Du führst den kleinen Marienkäfer durch ein sehr trickreiches Labyrinth. Während der Käfer munter Tautröpfchen aufsammelt, muß er vorsichtig den giftigen Totenköpfen aus dem Wege gehen. Er wird von gefährlichen Insekten gejagt, doch sind in diesem Labyrinth überall Drehtüren aufgebaut, womit der Marienkäfer die Durchgänge ständig verändern und dadurch immer wieder der Gefahr ausweichen kann. Ein Spiel voller Faszination, das gute Augen, Nerven und eine große Geschicklichkeit erfordert.



LADY-BUG™ ist das Warenzeichen von Universal Co. Ltd.
© 1981 Universal Co. Ltd.

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7432-8 D	———	7632-3 D

SMURF™ (Schlümpfe)

Rettung aus Gargamel's™ Schloß (Peyo)

Der kleine Schlumpf ist in einer Rettungsmission unterwegs, um seine Freundin zu retten, die vom bösen Gargamel entführt wurde und in einem tiefen Verlies gefangengehalten wird. Auf seinem Wege muß der Schlumpf allen möglichen Gefahren ausweichen.

Er muß über Hindernisse springen, sich vor angreifenden Raubvögeln ducken und gefährlichen Tieren ausweichen. Schafft er es bis zum Schloß, um das letzte Abenteuer zu bestehen und seine Schlümpfin zu befreien?



SMURF™, SMURFETTE™ und GARGAMEL™ sind die Warenzeichen von © Peyo 1982

Alle Bildschirme stammen vom CBS-Colecovision™-System

CBS COLECOVISION	ATARI V.C.S.	MATTEL INTELLIVISION
7426-0 D	**7526-7 D**	**7626-5 D**

VIDEOSPIEL-COMPUTER



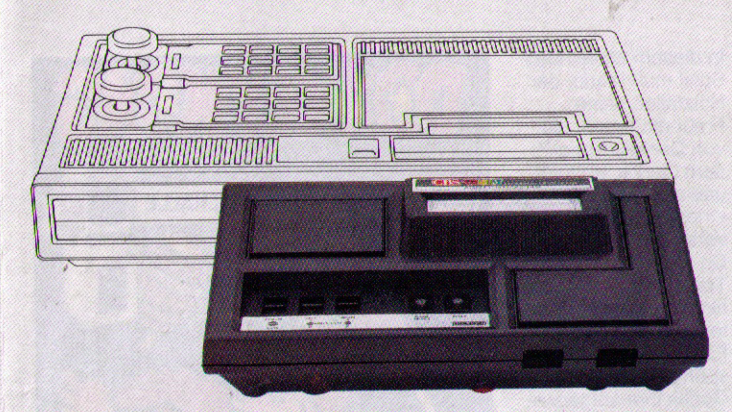
Der Videospiel-Computer von CBS-Colecovision™ bietet durch seine moderne Technik eine ausgezeichnete Bildauflösung und eine absolut realistische Sounduntermalung. Bedingt durch die extrem hohe Speicherkapazität wird eine fast originalgetreue Bildwiedergabe erreicht, wie sie bisher nur von den großen Arcade-Maschinen aus den Spielhallen bekannt ist.

Die Bedienungseinheiten erlauben eine exakte Steuerung der Spiele durch die Fingerspitzen mittels des in alle Richtungen beweglichen Steuerknüppels. Die Zahlentastatur ermöglicht einfachste Programmierung von Schwierigkeitsgraden sowie der Anzahl der Mitspieler.

Wichtig: **Mit dem Videospiel-Computer von CBS wird die heißgefragte Donkey Kong™-Videospiel-Cassette gleich mitgeliefert.**

Durch die Anschlußstelle für Ausbaumodule, auch das „Fenster in die Zukunft" genannt, ist die Console von CBS-Colecovision™ auch für die Zukunft bestens ausgerüstet, denn es erlaubt ein „Mitwachsen" mit der technischen Entwicklung. Technische Neu- und Weiterentwicklungen können hier bequem angeschlossen werden. Zur Zeit sind schon 2 Ausbaumodule erhältlich. Ein weiteres Ausbaumodul kommt Anfang 1984.

AUSBAUMODUL 1: CBS Coleco Vision™ -Converter



Das erste Ausbaumodul ist der Converter für Atari-Cassetten. Mit diesem Modul wird es ermöglicht, alle Atari VCS Videospiel-Cassetten über die CBS-Colecovision™-Console abzuspielen. Der Converter wird einfach an der Anschlußstelle angeschlossen und das gesamte Angebot von Atari-VCS 2600 Cassetten, die mit unserem Converter abgespielt werden können steht zur Verfügung.

Turbo™ ist das Warenzeichen von Sega Enterprises Inc.

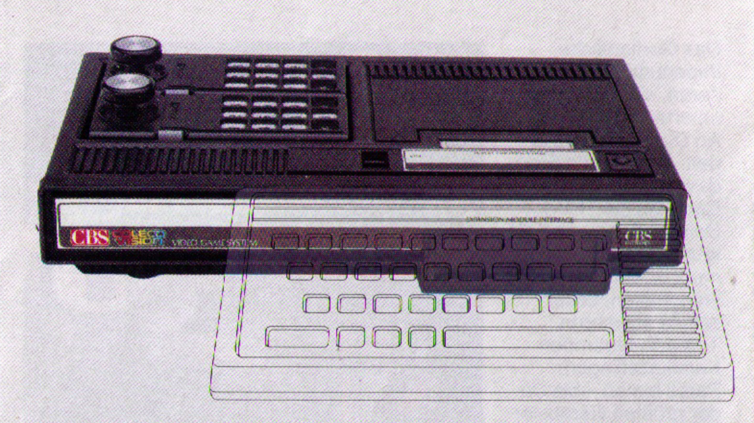
AUSBAUMODUL 2: TURBO™ RENNFAHRER-COCKPIT



Das Turbo™ Rennfahrer-Cockpit besteht aus einem Lenkrad, Armaturenbrett und einem Gaspedal. Eine Bedienungseinheit der Console wird in das Armaturenbrett eingesetzt und dient dann als Gangschaltung. Du fährst als Pilot eines Formel-Wagens durch Städte, verschiedene Landschaften, durch Tunnels, gefährliche und unübersichtliche Kurven, über Glatteispisten und vieles mehr. Es gibt Ölspuren und die verschiedenartigsten Hindernisse.
Bald werden noch mehr Cassetten kommen, die mit dem Turbo™-Modul gespielt werden können.

Wichtig: **Mit dem Turbo™ Rennfahrer-Cockpit wird die aufregende Turbo™ Videospiel-Cassette von CBS-Colecovision™ gleich mitgeliefert.**

AUSBAUMODUL 3: HEIMCOMPUTER



In unserem täglichen Leben werden Computer eine immer größere Rolle spielen. Schon durch die Schule werden Jugendliche und sogar Kinder mit der modernen Technik vertraut gemacht und lernen spielerisch den Umgang damit. Das Ausbaumodul von CBS-Colecovision ermöglicht es, die Console zu einem vollwertigen Heimcomputer zu erweitern. Und daß wir dann wieder für einige Überraschungen sorgen werden, wird schon durch die fortschrittliche Technologie unseres CBS-Colecovision™-Videospiel-Computers angezeigt.

Bitte beachten: Die CBS Colecovision™-Console, -Ausbaumodule 1 und 2 und - Videospiel-Cassetten sind voraussichtlich ab Juni '83 lieferbar. Die Cassetten für Atari und Intellivision sind sukzessive zwischen Ende März und Juni erhältlich.



TOLLE VIDEOSPIEL-CASSETTEN MIT AKTUELLEN SPIELHALLEN-TITELN FÜR DIE VIDEOSPIEL-SYSTEME ATARI, INTELLIVISION UND UNSER CBS COLECO-VISION™

2 L 1894 D